



GÉNÉRATION  
MER



## LE TRIVIAL PLANCTON



**Présentation** : Dans le but d'initier les plus jeunes au plancton, sa diversité et son importance écologique, le Trivial Plancton a été créé. Cet outil est principalement utilisé lors des stages de découvertes du milieu marin organisés pour les écoles de la Côte Bleue et ses alentours ou lors de journées de sensibilisation à l'environnement marin auprès du grand public. Certaines questions et illustrations ont été inspirées de la Planktobox, outil pédagogique mis en place par le REEB (Réseau d'Education à l'Environnement en Bretagne).

Le Trivial Plancton reprend le principe du Trivial Pursuit, chaque joueur possède un **filet** à compléter avec **6 différents jetons** représentant différentes **familles de plancton**. Pour obtenir ces jetons, il faut répondre correctement à la question correspondant à la couleur / famille de la case, les joueurs ont **1 minute par question**. Pour répondre aux questions les joueurs ont accès à des **fiches espèces** (1 par famille) décrivant la famille, pour la majorité des questions, la réponse se trouve dans la fiche espèce correspondante. Les cartes questions, fiches espèces, filets, jetons et le plateau de jeu peuvent être imprimé à partir des fichiers joints.



**Contact** : [syndicatmixte@parcmarincotebleue.fr](mailto:syndicatmixte@parcmarincotebleue.fr), Jeu imprimable



**Conception** : Décembre 2021, Anaïs Royer, Responsable Pédagogique et Communication du Parc Marin de la Côte Bleue.



**Public visé** : A partir de 8 ans



**Nombre de joueurs** : 2 à 6 joueurs, en équipe si plus de 6



**Temps de jeu** : Environ 30 minutes



**Contenu du jeu** : Cartes questions, filets, jetons, fiches espèces, plateau de jeu.



**Surface nécessaire, matériel nécessaire** : Une table, un sablier ou minuteur de 1 minute, une imprimante, un support pour le plateau de jeu, du matériel pour renforcer / plastifier les différents éléments (cartes, jetons, fiches etc ...)