



## Le cube Sea Change



### Présentation :

Pour stimuler l'engagement en faveur de l'Océan, Nausicaá et ses partenaires du Réseau Océan Mondial Hauts de France (CAB, ARENA, CPIE Flandre Maritime, Association Mémoire Boulonnaise, Boulogne Développement), ont imaginé cet outil ludique à destination des relais éducatifs pour le grand public à partir de 6 ans.

A l'aide d'un dé géant, les participants de tous âges choisissent un jeu parmi 6 jeux bien connus : **domino**, **memory**, **loto**, **où est Charlie**, **jeu de l'oie**, **puzzle**. L'objectif est d'explorer, de comprendre et de mener une réflexion collective ou individuelle sur les bienfaits de l'Océan pour l'Homme : l'Océan est une source de nourriture et de médicaments, de loisirs et de bien-être, il relie les êtres humains sur Terre et en mer, fournit de l'oxygène, régule le climat et participe au cycle de l'eau...



**Contact** : Jeu imprimable [ICI](#).



**Conception** : Nausicaá et le réseau Océan Mondial



**Public visé** : Famille



**Nombre de joueurs** : 1-4



**Temps de jeu** : 1h



**Contenu du jeu** : à retrouver [ICI](#),



**Surface nécessaire, matériel nécessaire** : une grande table